



REGULAMENTO EXPEDIÇÃO MANDACARU CORRIDA DE AVENTURA

1. Introdução

A Expedição Mandacaru Corrida de Aventura é uma competição multimodalidades, em meio à natureza, disputada em equipes, com percurso não demarcado, onde as equipes precisarão utilizar mapa e bússola na escolha dos seus caminhos para completar o percurso, que pode ser de até 150 (PRO) ou até 40km (OPEN), a depender da categoria da equipe.

2. Equipes e Categorias

São grupos de dois ou quatro atletas, participantes, devidamente cientes dos termos do presente regulamento e inscritos na prova. As categorias podem ser:

2.1. Quartetos Mistos

2.2. Duplas Masculinas

2.3. Duplas Mistas e Femininas

3. Posto de Controle (PC)- Ponto de passagem para todas as equipes, situados ao longo do percurso, que devem ser alcançados na ordem escolhida pela organização. Pode ser presencial, com a presença de um gerente de PC, ou virtual, onde os atletas precisam registrar a passagem com foto, picotador ou identificação de algum elemento no local. Para que seja válida a passagem pelo PC presencial, o capitão deve assinar o relatório de PC.

4. Área de Transição (AT)- Local onde acontece a troca de uma modalidade para outra. Exemplo: de Mountain Bike para Trekking ou de Trekking para Canoagem.

5. Gerentes de PC- São os responsáveis pelo preenchimento dos relatórios de PC e marcação da passagem das equipes participantes, assim como pela observação do desenvolvimento de cada etapa da prova.

6. Cumprimento das Regras- Todas os componentes da equipe, jornalistas e gerentes, somente poderão participar da prova se aceitarem todos os termos deste regulamento. Os organizadores isentam-se de quaisquer responsabilidades do descumprimento de qualquer item deste documento pelos participantes.

7. Regras Gerais- As regras abaixo especificadas devem ser seguidas durante toda a prova, por qualquer pessoa envolvida direta ou indiretamente no evento.

7.1. Não será permitido o uso de fogueiras durante a realização da prova, bem como o corte de árvores, arbustos, etc. para quaisquer fins.

7.2. Não jogar lixo de qualquer espécie na mata ou em áreas públicas, principalmente embalagens de alimentação, detritos industrializados e não degradáveis.

7.3. Todos os participantes devem conhecer os procedimentos de emergência e primeiros socorros ao se depararem com animais perigosos. Em caso de ataques, mordidas ou picadas de animais peçonhentos, acidentes e situações de risco de vida, os competidores envolvidos são obrigados a seguirem as regras de segurança e acionar o resgate ou procurar socorro.

7.4. Caso existam seções onde as bicicletas percorram ruas pavimentadas, siga as regras de trânsito.

7.5. Em locais onde não haja sanitários, todos os dejetos (fezes) deverão ser enterrados e todos os materiais para higiene deverão ser levados consigo e depositados em locais apropriados nos PCs.

8. Alimentação e Logística- A equipe deverá ser totalmente autossuficiente e será, ela mesma, responsável pela comida e bebida (inclusive água) de seus integrantes durante toda a duração da prova. O abastecimento de água para as equipes é de total responsabilidade de seus membros, não cabendo a organização da prova esta tarefa.

9. Equipamentos Obrigatórios Individuais- Cada participante deverá ter, durante toda a duração da prova, os equipamentos obrigatórios correspondentes à modalidade esportiva em desenvolvimento e devem estar preparados a apresentá-los aos gerentes de PC, a qualquer momento.

9.1. Equipamentos Obrigatórios por Atleta

- ✓ Apito
- ✓ Cobertor de emergência (manta térmica)
- ✓ Lanterna

9.2. Por modalidade para cada Atleta

- ✓ Mountain Bike- bicicleta, capacete vestido e afivelado, par de luvas, iluminação traseira;
- ✓ Natação- colete salva-vidas adequado ao peso do atleta;
- ✓ Canoagem- remos de pá dupla e colete salva-vidas, que deverá estar vestido e afivelado durante todo o tempo no percurso da modalidade.
- ✓ Técnicas Verticais: cadeirinha, 2 mosquetões com rosca, luvas fechadas, freio Oito, capacete (pode ser o de mountain bike), fita solteira para transferência de cordas.

Nota- A não utilização dos equipamentos obrigatórios de segurança acarretará em penalizações, retenção da equipe e/ou desclassificação. A falta dos equipamentos, se constatado numa checagem ou por solicitação de um membro da organização, acarretará na retenção da equipe até sua reposição.

10. Equipamentos Obrigatórios por Equipe- Além do equipamento individual obrigatório, cada equipe deverá ter, em perfeito estado de funcionamento, os equipamentos abaixo e durante toda a prova, independente da modalidade esportiva que se encontrar.

10.1. Equipamentos Obrigatórios por Equipe

- ✓ Mapa fornecido pela organização;
- ✓ 01 aparelho celular, em condições de uso, que será lacrado pela organização e só deverá ser usado para acionar o resgate;
- ✓ 01 câmera fotográfica para registros dos PCs nas provas longas;
- ✓ 01 Kit de primeiros socorros;
- ✓ 02 bússolas por quarteto ou 01 por dupla (mínimo);
- ✓ 01 faca/canivete com máximo de 10cm de lâmina.

OBS: A equipe que estiver competindo pelo Circuito Brasileiro, obrigatoriamente, deverá registrar os PCs em câmera fotográfica, sob pena de não pontuar na Etapa.

11. Kit de Primeiros Socorros- Cada equipe deverá ter, por toda a duração da prova e poderá ser checado a qualquer tempo pelos organizadores durante a prova, um kit de primeiros socorros, contendo:

- ✓ Antisséptico - pomada ou spray
- ✓ Compressas de gaze esterilizadas (mínimo 1 pacote)
- ✓ Atadura (mínimo de 1 rolo)

- ✓ Esparadrapo
- ✓ Luva de látex (1 par)
- ✓ Anti-histamínico ou antialérgico
- ✓ Anti-inflamatório
- ✓ Analgésico
- ✓ Anti-diarréico
- ✓ Sal ou Rehydrat ou SUUM ou Similar

12. Equipamentos Proibidos- A posse dos equipamentos mencionados ou semelhantes resultará na desclassificação da equipe.

- ✓ Armas de fogo ou qualquer outra faca que não seja a obrigatória;
- ✓ Qualquer outro meio de transporte, que não seja o especificado pela organização;
- ✓ GPS e qualquer outro equipamento de orientação eletrônica;
- ✓ Mapas que não os fornecidos pela organização do evento;
- ✓ Qualquer equipamento de comunicação que não seja o celular lacrado para emergência.

13. Equipamentos fornecidos pela organização- um mapa por equipe. Mapas extras deverão ser solicitados no momento da inscrição.

14. Segurança

14.1. Emergência- Em caso de emergência a equipe deve abrir o lacre do aparelho celular e acionar o resgate o mais rápido possível. A abertura deste lacre causa desclassificação imediata da equipe. Caso não haja sinal no aparelho comunicador, um membro da equipe deverá se deslocar até o PC (Posto de Controle) mais próximo e acionar o resgate. Os demais membros deverão ficar com o membro ferido e executar os procedimentos de primeiros socorros. Ainda em caso de emergência, as equipes também devem chamar a atenção dos veículos oficiais da prova que OCASIONALMENTE estarão passando por PARTES do percurso. Lembramos que devido ao isolamento de algumas áreas da prova é impossível o trânsito de veículos. O modo mais eficaz para atrair a atenção durante a noite é com a luz estroboscópica. Lembre-se: o resgate ou a assistência é extremamente difícil e perigoso. Em caso de impossibilidade de resgate imediato à noite, os participantes, cientes da ocorrência, deverão se agrupar e aguardar até a luz do dia para a assistência.

14.2. Pessoas em perigo- Cada participante é responsável por ajudar outro em CASO DE PERIGO, independente da equipe que pertença.

14.3. Condições climáticas- Certas condições climáticas obrigarão os organizadores a cancelar, por motivos de segurança, o cumprimento de determinadas etapas pelas equipes. O cancelamento poderá ocorrer mesmo antes do final da etapa em desenvolvimento e mesmo que alguma das equipes competidoras já tenha concluído a etapa. No caso de cancelamento de uma etapa, os eventuais resultados das equipes que já a tenham concluído, serão desconsiderados. Os organizadores determinarão quais percursos poderão ser iniciados ou concluídos quando se suspeitar que ocorrerá perigos à vida dos competidores por causa das condições climáticas.

15. Socorro e Resgate

15.1. Primeiros Socorros- A competição terá um serviço de primeiros socorros durante toda a prova a fim de oferecer alguma segurança aos participantes, como equipe de resgate por terra. O atendimento médico não desclassificará ou mesmo significará penalidade à equipe recorrente, observadas todas as condições do regulamento. Em caso de falha deste serviço a própria equipe é responsável pelo tratamento dos ferimentos leves.

15.2. Serviços Médicos Hospitalares- Qualquer participante que, durante a prova, necessite de cuidados médicos em hospital, se possível, será transportado até o mais próximo. Devido a

política brasileira de saúde, deverá ser paga pelo próprio ferido ou membro da sua equipe, a conta do hospital antes da data de alta do paciente.

16. A Prova

16.1. Tempo- Os organizadores manterão a cronometragem oficial para a prova. O período de tempo válido para a classificação inicia-se quando da partida e finaliza-se quando a última equipe cruzar a linha de chegada, respeitando-se o tempo limite de prova estipulado pela organização. Cortes nas etapas subsequentes serão estabelecidos às equipes que não tiverem cumprido etapas anteriores dentro do tempo máximo previsto. Estes cortes se aplicarão em determinados Postos de Controle, suprimindo etapas inteiras, avançando-se para outra ou seguindo direto para chegada. Caso se faça necessário, cortes adicionais poderão ser estabelecidos pela organização, durante a prova. O não cumprimento de qualquer etapa dentro do tempo máximo estipulado pelos organizadores constitui em desclassificação, penalização ou mudança de categoria de acordo com o definido no congresso técnico.

16.2. Classificação- A colocação das equipes inscritas é proporcional ao tempo para o cumprimento de todas as etapas juntas. Assim, vencerá a equipe que passar por todos os PC's, cometer o menor número de infrações e cruzar a linha de chegada com a equipe completa. A não passagem ou registro da equipe por algum PC ou o não cumprimento das modalidades e mesmo suas fases, gerará desclassificação ou punição da equipe no momento que o fato for percebido pela a organização de prova, mesmo após o seu encerramento.

16.3. Registro nos Postos de Controle (PC)- O Capitão da Equipe é obrigado a assinar a planilha de passagem existente nos PCs. Somente os gerentes de PC terão direito de manipular este relatório de PC. Os postos de controle deverão ser alcançados conforme a sequência definida pelos organizadores em forma de números e/ou letras no Racebook e no mapa de prova. Todos os competidores devem entrar e sair juntos dos postos de controle. O não cumprimento da sequência de passagem nos PCs será considerado como falta. A alternativa da equipe competidora poderá ser não registrar a passagem no PC indevido e retomar o curso do PC da sequência oficial. A equipe dependerá, após o final da prova, da conferência de todas as planilhas de passagem para, só assim, ser indicada sua classificação. Alguns postos de controle serão virtuais, representados por picotadores de Orientação, imagens ou placas, fixados em árvores, cercas, postes, estacas ou algo equivalente, que servirão para marcar pulseiras presas no punho dos competidores, para serem anotados ou fotografados. Os detalhes sobre o sistema de PC Virtual serão sempre descritos durante o briefing da competição, o que possuirá peso de “complementação de regulamento”.

16.4. Alteração no percurso- A organização da prova tem o direito de alterar o percurso da prova a qualquer tempo e conforme seu critério, sem aviso prévio.

17. Os Atletas

17.1. Alteração da Equipe após a largada- Não é permitida alteração na formação da equipe, nem mesmo de participantes com problemas comprovadamente de saúde, após a largada.

17.2. Condições físicas- Cada participante é responsável pelo seu condicionamento durante toda a prova e deve ser capaz de julgar se deve começar e continuar a prova. A organização reserva-se ao direito de, após avaliação, impedir um competidor de iniciar ou prosseguir na prova. Todos os participantes deverão preencher e assinar um termo de responsabilidade por sua segurança durante o período da prova.

17.3. Leis Locais- Os organizadores não serão responsabilizados por atos ou comportamento dos participantes que venham a infringir as Leis do Município e/ou Estado visitado, sejam eles intencionais ou mesmo por desconhecimento.

17.4. Idade Mínima- Todos os competidores deverão ter, no mínimo, 18 anos completos ou possuir autorização dos pais ou responsáveis para participar da competição.

17.5. Habilidade- Será obrigatório a todos os componentes de equipes declarar que possuem conhecimento e habilidade para o desempenho das modalidades solicitadas.

17.6. Equipamentos Eletrônicos- Todo e qualquer tipo de rádio, outro telefone celular (que não seja o lacrado pela organização), são PROIBIDOS, assim como todo o equipamento de posicionamento de navegação via satélite (ex.: GPS). Seu uso ou simplesmente a posse destes resultará na desclassificação da equipe.

17.7. Colete Oficial- Todos os participantes das equipes deverão, obrigatoriamente, usar ininterruptamente a identificação - Colete de prova.

17.8. Distância- Os participantes de uma mesma equipe devem obedecer a uma distância máxima de 100m entre o primeiro e último integrante.

17.9. Auxílios Indevidos- Qualquer ajuda que constitua benefício exclusivo à equipe, que tenha se dado por iniciativa desta e que se entenda como favorecimento ilícito, caracterizará desclassificação ou penalização. Ficará à critério dos organizadores o seu enquadramento.

18. Regras Administrativas

18.1. Inscrição- A inscrição de cada equipe será aprovada pela organização e somente após esta aprovação será confirmada a participação da equipe na prova. Todos os documentos solicitados pela organização devidamente assinados, deverão ser entregues à organização.

18.2. Inscrição- Vide site oficial da prova escoladeaventuradoagreste.com.br

18.3. Política de Desistência- Em caso de desistência a taxa de inscrição não será devolvida.

18.4. Alteração dos integrantes das equipes- Após realizada a inscrição, qualquer alteração dos integrantes ou nome das equipes só será permitida através de solicitação por e-mail, até 7 dias antes da competição, exceto por doença ou emergência. Em caso de doença antes do início da competição, o capitão da equipe determinará um substituto para o integrante, junto à organização.

18.5. Cancelamento da Prova- Os organizadores se reservam ao direito de cancelar a prova, a qualquer momento sem ônus para a mesma.

18.6. Vistoria- A qualquer tempo os gerentes de PC poderão solicitar a abertura de mochilas, sacos ou caixas das equipes.

19. Patrocinadores

19.1. Uso da Imagem- Todos os competidores, assistentes, amigos e familiares estão incondicionalmente aceitando e concordando em serem divulgados através de fotos, filmes, rádio, jornais, revistas e televisão e suas imagens e entrevistas para uso informativo, promocional ou publicitário, relativos a esta competição, sem acarretar nenhum ônus aos organizadores, patrocinadores ou meios de comunicação.

19.2. Direitos de Produção- Filmes e fotografias relativas à prova têm o direito reservado à Mandacaru Aventura. Qualquer forma de divulgação ou interesse em destinar um profissional para a cobertura do evento estará sujeita à aprovação dos organizadores da prova por escrito.

20. Desistência, Desclassificação e Penalizações

20.1. Desistência- Caso desistam, as equipes deverão informar à organização e dirigir-se ao Posto de Controle mais próximo, onde será possível sua remoção, no momento que este PC for

desativado ou antes, caso seja possível. A manutenção (alimentação, acomodação, medicamento, acompanhamento, etc.) de todos os participantes da equipe dentro da área da prova, pelo tempo que se fizer necessário, é de responsabilidade exclusiva da própria equipe.

20.2. Desclassificação- Se um membro de uma equipe desistir da competição, esta equipe será considerada desistente e retirada do percurso da prova e não poderá continuar com parte da equipe desclassificada. A equipe será retirada da prova se estiver faltando atletas.

20.3. Penalidades

- a. Se a equipe perder o posto de controle (PC) determinado pela sequência do percurso e não puder voltar para alcançá-lo, será penalizada ou desclassificada, dependendo da obrigatoriedade de passagem.
- b. Qualquer equipe que estiver incompleta no fim da competição será desclassificada e excluída do ranking. A equipe a qual um participante desistiu, será considerada desistente.
- c. Se a equipe separar-se com uma distância superior a 100m entre qualquer um de seus participantes, será desclassificada ou penalizada. Se a equipe se separar por motivos excepcionais, os organizadores discutirão a possibilidade de reunir a mesma e permitir o seu prosseguimento.
- d. Comportamento inadequado ou atentatório, degradação da natureza ou destruição de equipamento (pertencentes à organização ou à equipe) e tentativa de sabotagem, levarão à desclassificação da equipe à qual pertence o infrator.
- e. Os organizadores da prova e gerentes dos Postos de Controle cobrarão o cumprimento das regras em todo o percurso da prova.
- f. Documentação falsa de um competidor ou troca de um integrante durante a competição, levará a desclassificação da equipe, mesmo em qualquer época tal fato seja confirmado, a equipe será retirada da classificação e toda e qualquer premiação confiscada.
- g. Qualquer peça do equipamento obrigatório de segurança que não estiver em poder dos integrantes da equipe competidora, ocasionará a parada da equipe no PC onde foi descoberta a falha, até que esta peça seja substituída. O tempo continuará correndo para esta equipe, que poderá ser penalizada ou desclassificada, caso o equipamento não seja substituído.
- h. Qualquer tipo de lixo que venha a ser jogado em mar, rio ou lago bem como qualquer detrito deixado para trás, resultará em penalização da equipe. Em função da gravidade da violação às regras de Preservação do Meio Ambiente, haverá desclassificação sumária.
- i. Qualquer operação de resgate executada pela organização levará a desclassificação da equipe resgatada.
- j. O uso de equipamentos proibidos mencionados neste regulamento, o uso de meio de transporte não autorizado durante o percurso da prova e o uso de mapas que não tenham sido fornecidos pela organização resultará em desclassificação.

20.4. Penalizações

- a. Para cada irregularidade cometida por uma equipe, que não resulte em desclassificação, será acumulado um ponto negativo. Cada ponto negativo adquirido representará 30 minutos de penalização, somados ao seu tempo final total. As irregularidades constatadas pelos gerentes de PC e informadas à organização serão analisadas.
- b. Poderá haver desclassificação de quaisquer equipes após a competição, depois de serem analisados vídeos ou fotografias da prova.
- c. Os gerentes de PC terão todos os poderes de interromper a continuação da equipe que possuir um membro que demonstre inabilidade para execução da modalidade em desenvolvimento, pondo em risco sua segurança e dos envolvidos.

21. Recurso

21.1. As equipes poderão interpor recurso por escrito, entregue pelo capitão da equipe ao Diretor Técnico da prova, com cópia à FBCA, em até 48 horas após a divulgação dos resultados, mediante documento assinado pelo capitão da equipe.

- a. Não serão aceitos pedidos de recursos após este prazo, mesmo com provas explícitas.
- b. Somente serão aceitos recursos de equipes que estejam completamente federadas à FBCA até a largada da etapa à qual o recurso se refira.

21.2. O recurso será avaliado, em até 10 dias, por uma comissão formada pelo Diretor Técnico da prova; 2 (dois) capitães de equipe (não membros da Diretoria da FBCA) participantes da competição, sorteados durante o briefing técnico e 2 (dois) representantes da FBCA.

21.3. Este grupo será anunciado durante o briefing técnico da competição e estará apto a julgar qualquer recurso impetrado ao resultado da prova.

- a. A referida comissão será presidida por um dos membros da diretoria da FBCA.
- b. Caso o capitão sorteado no briefing faça parte da equipe reclamante, será convocado pelos representantes da FBCA pertencentes à comissão um capitão substituto de outra equipe.
- c. A decisão do júri é soberana, não cabendo recursos, de forma que as equipes que não respeitem esta regra estarão imediatamente desclassificadas do CBaCA 2024.